



« Prends Soins de Toi, Prends Soins des autres, Prends Soins du Monde »



### Objectifs :

- - Promouvoir un bon équilibre de santé et de bien-être selon ses dimensions physiques, psychologiques, mentales et sociales.
- - Prévenir des conduites à risques ou addictives.
- - Repérer des situations de relations inadaptées (abus...).
- - Renforcer l'estime de soi.
- - Développer les compétences psychosociales.
- - Apprendre à partir des droits et des lois.

### Moyens pédagogiques :

Ateliers : confiance en soi, la puberté, le bon usage du numérique, jeux de rôles...

### Outils proposés :

- - Outils didactiques
- - Animations pratiques
- - Photolangage
- - Expression orale et écrite
- - Jeux de coopération
- - Outils interactifs
- - Accueil de la parole des élèves
- - Vidéos, cartes à manipuler

### Compétences travaillées en lien avec le programme EVARS :

- Se connaître, vivre et grandir avec son corps : Comprendre et apprendre à vivre ces changements et développer librement sa personnalité

La connaissance de soi, les changements de son corps pendant la Puberté, la communication interpersonnelle bienveillante, la gestion de conflits, exprimer ses émotions, ses besoins, prendre soin de sa santé, de son bien-être...

- Rencontrer les autres et construire des relations, s'y épanouir : Savoir choisir ses relations, connaître et assumer ses préférences, pour s'y épanouir et comprendre que les relations peuvent évoluer

La confiance en soi, affirmation de soi, Compétences Psychosociales, jeux de coopération, poser et accepter des limites, du bon usage du numérique...

- Trouver sa place dans la société, y être libre et responsable : respecter les autres et en être respecté sans renier ses propres sentiments. Distinguer vie publique et vie privée, en réfléchissant à ce que signifie la liberté individuelle, en particulier sur les réseaux sociaux

La responsabilité, être à l'écoute de ma conscience, mon identité, ma valeur, mes motivations, respectueux de soi et des autres, acteur d'un monde meilleur...



### Forum S'Team Collège : 3 modules à la carte !

• **1er choix** : l'ensemble des 3 volets et des 4 ateliers (sur 3 à 5 jours)

3 Volets

+

4 Ateliers

Prends soin de toi	Confiance en soi
Prends soin des autres	Puberté
Prends soin du monde	Numérique
	Jeux de rôle

*20 euros par élève*

• **2<sup>ème</sup> Choix** : 1 volet + 1 atelier (sur 1 demi-journée)

Prends soin de toi	Confiance en soi
Prends soin des autres	Puberté
Prends soin du monde	Numérique ou jeux de rôle

*8 euros par élève*

• **3<sup>ème</sup> Choix** : 1 atelier (sur 1h30 à 2h)

- Puberté	- Confiance en soi
- Numérique	- Jeux de rôle

*5 euros par élève*